

平成 19 年 7 月 18 日

**バーコード作成ソフトウェア BarStar Pro V1.4 を 7 月末から販売開始。  
Windows Vista に対応。**

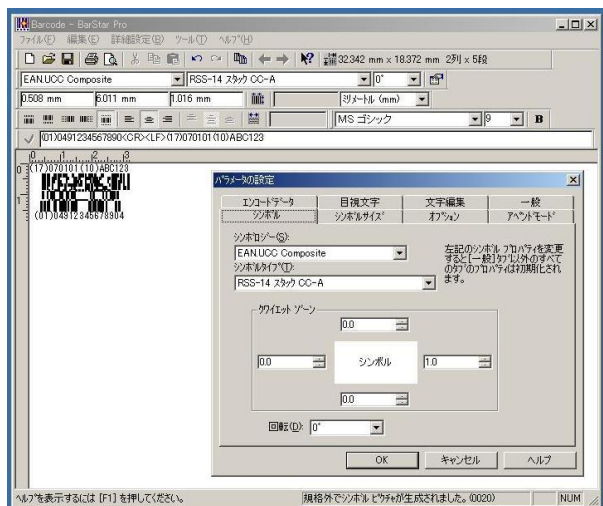
自動認識システムのアイニックス株式会社（東京都目黒区大橋 1-6-2 電話 03-5728-7500 代表取締役 平本純也）は、Windows Vista 対応のバーコード作成ソフトウェア BarStar Pro（バースタープロ）V1.4 を開発し、7 月末より販売を開始します。

BarStar Pro は、国内外の主要なバーコードと 2 次元シンボルをすべて作成することができる高精度でフレキシビリティの高いバーコード作成ソフトウェアです。バーコードをプリンタ 1 ドット単位に自動調整して作成しますので、高精度なバーコードを印刷できます。また、レーザプリンタやインクジェットプリンタでバーが太る場合は、バー幅を小さくスペース幅を大きくするなど細かく補正できます。バージョン 1.4 は、Windows Vista への対応を図ったもので、Windows 2000/XP にも対応しています。

BarStar Pro V1.4 は、Windows のプリンタドライバ機能により、汎用プリンタやバーコードプリンタで簡単に印刷できます。さらに、クリップボードを使用してフォームやレポートにコピーすることや、META、BITMAP、TIFF、JPEG、PNG、GIF のファイル形式で保存することができます。更に、サーバライセンスを購入をすることにより、アプリケーションからファイル出力させたバーコードピクチャをドキュメントに貼り付けたり、バーコードピクチャを携帯電話に配信することも可能です。

BarStar Pro V1.4 は、Active X コントロール(OCX)と OLE オートメーションサーバをサポートしていますので、アプリケーションソフトへの組み込みが容易です。Active X コントロールは、フォームやレポートに部品として組み込むことができます。OLE オートメーションサーバは、VBA から利用できるシンボル生成オブジェクトを提供します。また、BarStar Pro をインストールすることなしに BarStar Pro のバーコード生成コンポーネントを利用できるようにするために開発版(DTK 版)を用意しています。

バーコード作成ソフトウェア BarStar Pro V1.4 の価格は、スタンダード版の 1 ライセンスが 31,290 円（税込）で、開発版（DTK 版）の基本ライセンスは、124,950 円（税込）です。また、従来のバージョン 1.3 をお持ちのユーザは、1 ライセンス 8,000 円でバージョンアップサービスを受けることができます。BarStar Pro は、コンピュータ流通チャネル経由による販売や、アプリケーションソフトへのライセンス提供により、初年度 1000 ライセンスの販売を見込んでいます。



## 特長

### ◆ 高精度なバーコードを印刷

プリンタ解像度に合わせてバーコードを生成しますので、精度の高いバーコードを印刷することができます。デザインなど、読み取りを目的としない用途で使用するために、シンボルを配置する領域に合わせてシンボル ピクチャを生成することもできます。

### ◆ 目視文字のレイアウト

通常、2次元シンボルは、データが大きいため目視表示をしません。そこで、シンボルデータから表示データを抽出し、2次元シンボルの上下左右や右寄せ/中央/左寄せ等の配置が可能です。

### ◆ アプリケーションへの埋め込み

生成したシンボルピクチャは、ドラッグ&ドロップ操作などの OLE (Object Linking and Embedding) 操作によりオブジェクトとしてアプリケーションへの取り込みができます。BarStar Pro は、OLE サーバとして利用できますので、埋め込み型編集が可能です。

### ◆ グラフィックファイル形式で保存

Windows 独自のグラフィックファイル形式 (メタファイル、Windows ビットマップ) はもとより、標準化されたグラフィックファイル形式 (TIFF、JPEG、PNG、GIF) でシンボルピクチャを保存できます。

### ◆ アプリケーションへの組み込み

開発者向けのコンポーネント (ActiveX コントロール、オートメーション サーバ、DLL) を提供しています。ただし、BarStar Pro のコンポーネントを組み込んで作成されたアプリケーションを再配布するには、開発用に Ainix BarStar Pro for Windows Development Tool Kit が必要です。